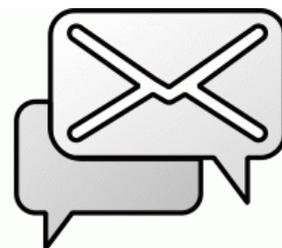

Le serveur de communication IceWarp

Guide du WebMeeting

Version 12.3 Deep Castle 1

IceWarp[®]



Mai 2020

Sommaire

Guide du WebMeeting **1**

Présentation1
Démarrage d'un WebMeeting1
Rejoindre un WebMeeting4
Fonctions offertes par le WebMeeting4

Guide du WebMeeting

Présentation

Le WebMeeting est un service d'IceWarp.

C'est un service de conférence téléphonique et vidéo avec partage d'écran.

Ce document donne un mode d'emploi pour les utilisateurs du WebMeeting, il explique comment :

- [Démarrer un WebMeeting](#)
- [Rentrer dans un WebMeeting existant](#)
- [Utiliser un WebMeeting](#)

Il est préférable d'utiliser un navigateur Chrome ou FireFox récent. La fonction de partage d'écran doit se faire avec Chrome.

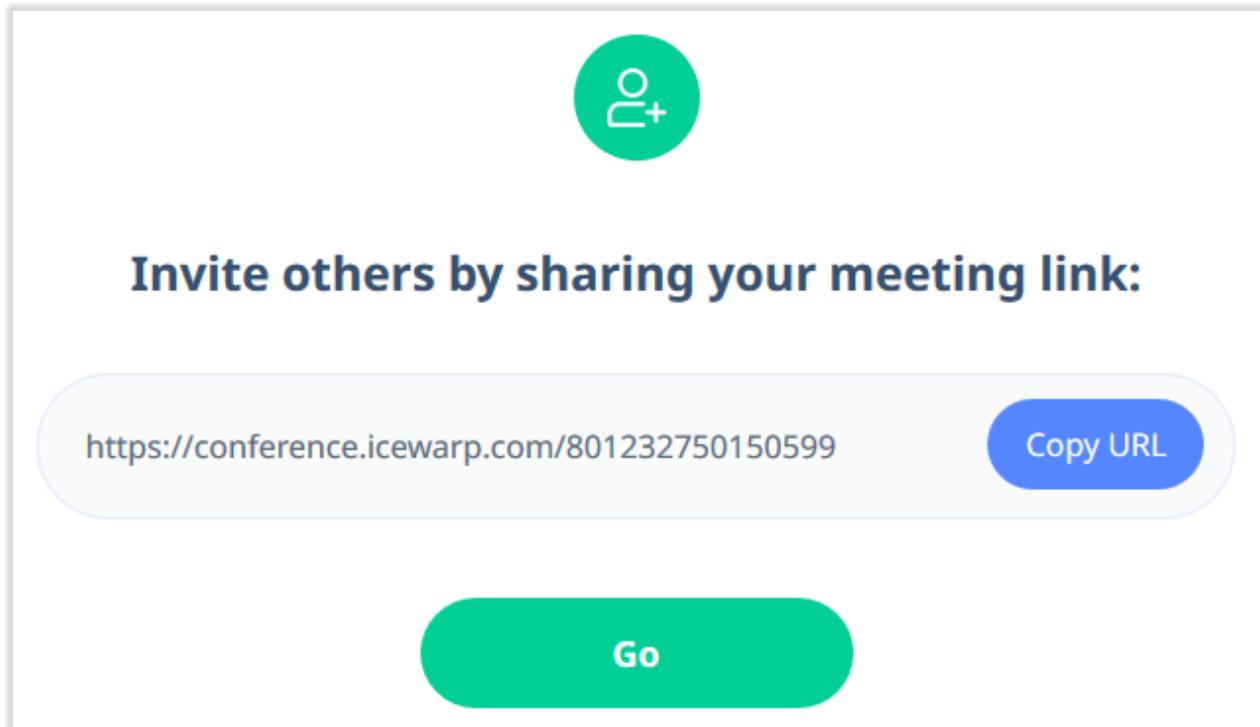
Les utilisateurs doivent disposer d'une caméra et d'un microphone.

Démarrage d'un WebMeeting

Un WebMeeting peut se lancer :

- Soit directement par l'URL <https://www.icewarp.com/conferencing>
- Soit sur le WebClient par le bouton  (version Deep Castle 1).

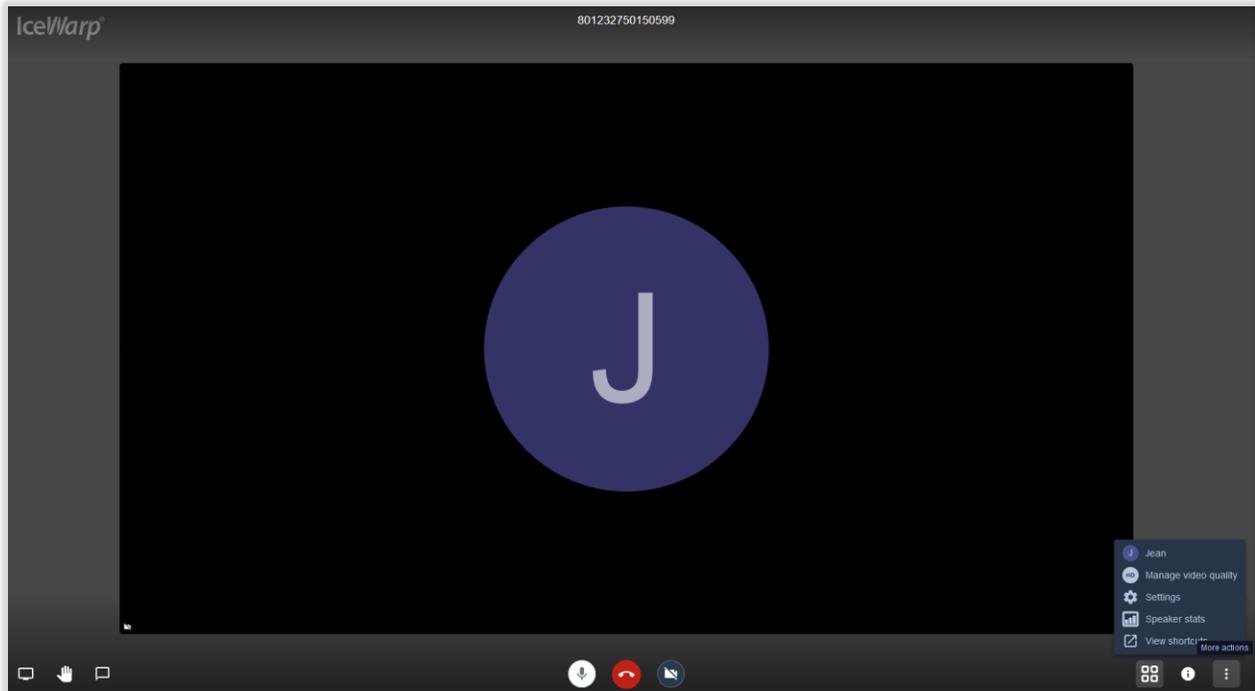
Lorsque l'on démarre un WebMeeting, l'écran ci-dessous s'ouvre :



En cliquant sur "Copy URL" on copie dans le presse-papier **l'URL de la conférence.**

Cette URL doit être **envoyée à tous les participants** pour qu'ils puissent se connecter à la conférence.

En cliquant sur "Go", on obtient l'écran suivant :



Il faut autoriser l'utilisation du microphone sur le navigateur.

En cliquant au centre de l'écran, on peut modifier son nom.

En allant sur "Plus d'actions -> Paramètres" en bas à droite on peut changer son nom et choisir la langue.



Il faut cliquer sur le bouton  pour activer la vidéo. Il faut autoriser l'utilisation de la vidéo sur le navigateur.

En allant sur le  et en faisant "copier", on obtient le contenu d'un message qu'il faut envoyer aux autres participants pour qu'ils puissent se connecter.

Il faut éventuellement compléter par la date et l'heure prévues pour cette conférence.

Rejoindre un WebMeeting

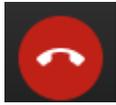
L'utilisateur qui a reçu l'URL de la conférence doit cliquer pour ouvrir un navigateur Chrome ou FireFox récent ou le copier dans un navigateur et y accéder.

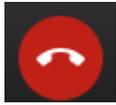
L'URL a la forme suivante : <https://conference.icewarp.com/559246825198345>

Il faut autoriser l'utilisation du microphone et de la caméra.

Une fenêtre comme celle donnée ci-dessus apparaît.

Il faut donner son nom au besoin.



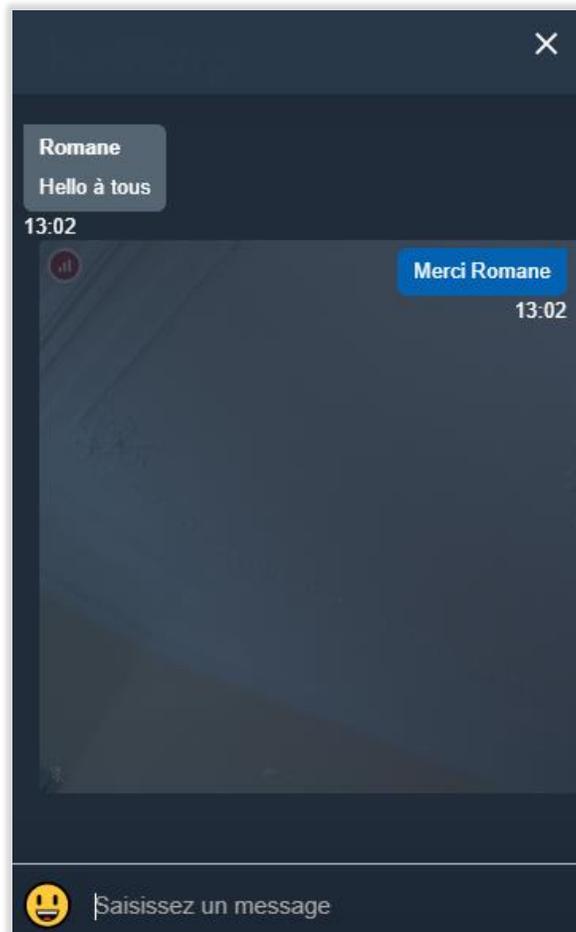
Le bouton  permet de quitter la conférence.

La conférence ne fonctionne pas actuellement à partir d'un smartphone.

Fonctions offertes par le WebMeeting

En cliquant sur son image, l'utilisateur peut initialiser ou modifier son nom.

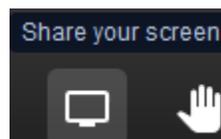
Il est possible d'ouvrir une fenêtre de Chat :



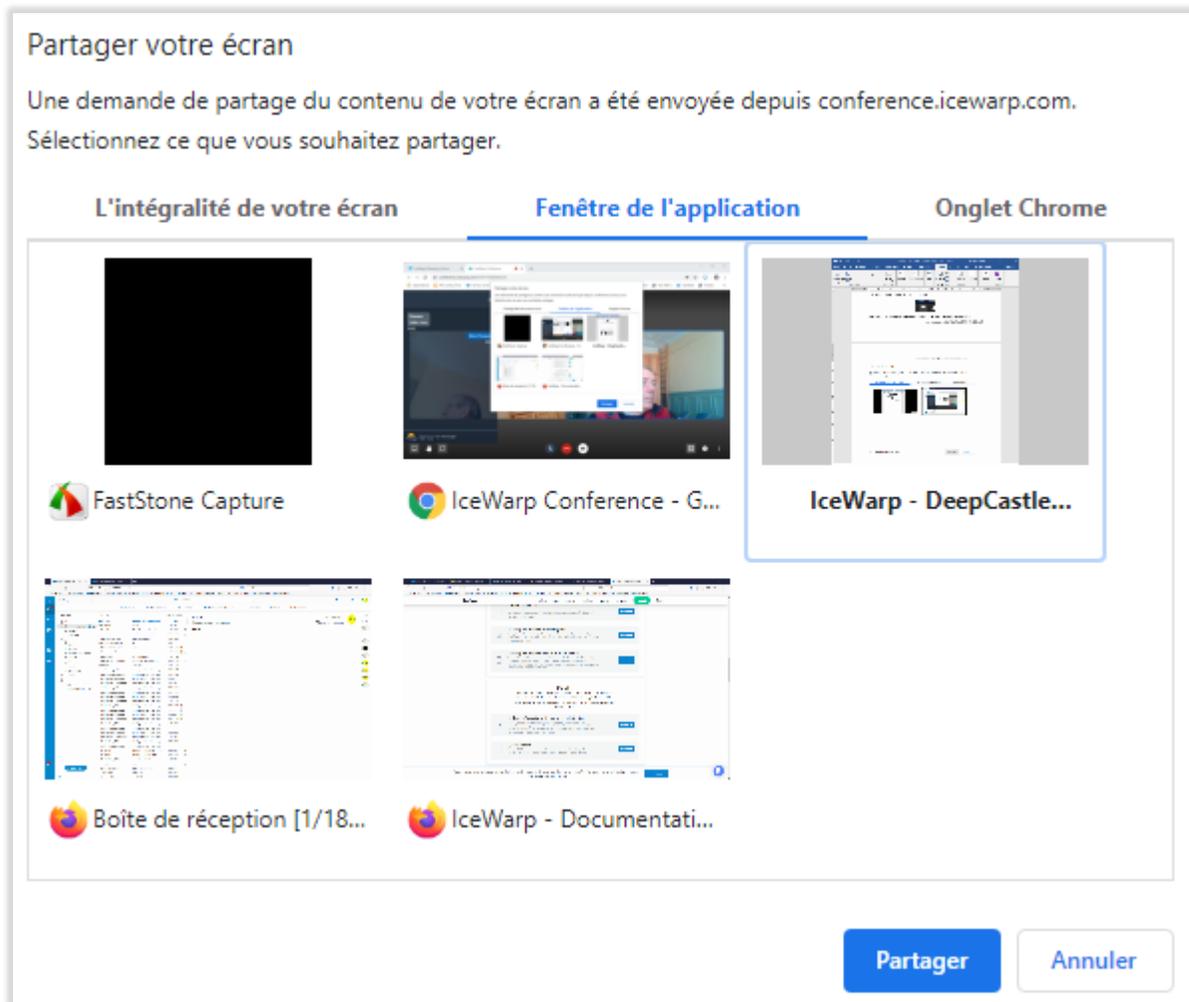
Il est possible de lever la main en utilisant ce bouton :



Il est possible de partager son écran avec ce bouton :



Dans ce cas il est demandé de sélectionner la fenêtre à partager et de donner l'autorisation.



L'écran sélectionné est alors visible à la place de l'image vidéo.